



BEYOND KNOWLEDGE*

LIDERAR E GERIR EQUIPAS DE PROJETO

A liderança sem autoridade formal

Duração: 2 dias

Tipologia: Full immersion Presencial

Para quem?: Todos os colaboradores de uma empresa chamados a intervir como Responsáveis pela condução de equipas de Projeto.

Referência: 192

Preço: 850,00 € (iva não incluído)

Objetivos: No final da formação os participantes deverão ser capazes de: Gerir as expectativas da equipa face ao modelo de liderança

Praticar uma gestão assente na influência

Gerir situações de tensão, conflito e crise

Criar mecanismos de feedback

Métodos: Esta formação privilegia uma pedagogia alternando os aspetos metodológicos com o treino prático.



BEST Curso referenciado pelo PMI®

Este curso atribui 13 PDU's para preparar ou manter a sua certificação PMP® ou PgMP®

Mobilizar, coordenar e fazer trabalhar em conjunto pessoas de serviços, de setores, de funções diferentes sem dispor de autoridade hierárquica formal, é um desafio com o qual é confrontado um responsável de projeto.

Para esse líder, o êxito passa por uma gestão transversal eficaz da equipa de intervenientes, os quais devem canalizar para o projeto as suas competências e os seus contributos.

PMP, PgMP, PMBOK, PMI-SP and PMI-RMP are marks of Project Management Institute Inc.

Programa

Identificar as funções e qualidades de um líder num projeto

- Identificar o que os membros da equipa do projeto esperam do seu líder.
- Identificar as quatro funções do líder.
- Mudar as representações individuais da liderança.

Construir uma equipa de projeto de elevado desempenho

- Identificar os cinco passos que caracterizam a criação de uma equipa do projeto.
- Escolher o estilo de liderança apropriado a cada fase.
- Adotar comportamentos que permitam construir relações de confiança no seio da equipa.
- Simulação: os estágios de vida da equipa.

Ser assertivo nas relações com outros membros da equipa de projeto

- Saber fazer pedidos, independentemente da situação.
- Dar e solicitar feedback.
- Emitir uma crítica construtiva.
- Simulação:
 - afirmar-se face a um pedido de um membro da equipa do projeto;

- dar e receber feedback.

Saber gerir situações de tensão no seio da equipa

- Identificar os diferentes comportamentos defensivos no seio da equipa.
- Identificar os seus próprios mecanismos de defesa.
- Gerir situações de tensão.
- Resolver conflitos: processo e atitude.
- Simulação: Gestão de situações de tensão e deteção de comportamentos defensivos individuais.

Influenciar a gestão quotidiana para defender os interesses do projeto

- Definir a sua estratégia de influência, de acordo com a matriz de atitude / impacto.
- Utilizar as diferentes alavancas de influência em diferentes contextos.
- Simulação a partir de situações reais dos participantes e em peer-coaching.

Pontos Fortes

- Utilização de um questionário de posicionamento com vista à definição de prioridades
- Aquisição de conhecimentos especializados: métodos e ferramentas de liderança e gestão de equipas em ambiente de simulação

