



Best

#UP

## #UP - Liderar Equipas de Projeto

Adotar os comportamentos adequados

👤 À distância

Duração : 14 horas

Referência : 8528

Preço : 750,00 € + IVA

Intra empresa : Sob consulta

Atualmente a performance de um gestor de projeto é avaliada pela sua capacidade de “fazer as coisas acontecer”, independentemente da crescente pressão sobre o projeto, a empresa e o seu ambiente.

O sucesso alcança-se através de pequenos ajustes ao nível das atitudes e comportamentos de cada um dos elementos da equipa de projeto, mas, sobretudo, na adequação e adaptação do comportamento do próprio gestor de projeto.

Estrutura do Percurso de Aprendizagem



Os percursos de aprendizagem #UP 4REAL® são constituídos por "sprints" de aprendizagem que visam o desenvolvimento e uma competência específica: um módulo de aprendizagem digital complementado por diversos desafios práticos para impulsionar a aplicação e transferência da aprendizagem para o contexto de trabalho.

Os participantes dispõem de uma pré-seleção de quatro sprints, de entre os quais escolhem os dois que pretendem realizar, de acordo com os seus objetivos e necessidades de desenvolvimento profissional.

### Objetivos

No final deste percurso de aprendizagem os participantes deverão ser capazes de:

- Mobilizar a equipa ao longo do projeto.
- Antecipar e lidar com situações delicadas da equipa ou de partes interessadas no projeto.

## Destinatários

- Gestores de projeto e todos os profissionais que estejam envolvidos na coordenação de equipas de projetos.

## Percurso de aprendizagem

### Preparação (30 minutos)

- Aceder ao percurso de aprendizagem e conhecer as suas etapas.
- Descarregar o Passaporte de implementação.
- Identificar o “Learning Buddy”: escolher um colega, gestor, supervisor ou outro interlocutor que faça parte da organização ou da rede de contactos do participante.
- O papel do “Learning Buddy” ao longo do percurso de aprendizagem:
  - Acompanhar e apoiar o participante, ajudando-o a identificar oportunidades de implementação e a recolher evidências para a obtenção do certificado.

### Personalização do percurso de aprendizagem (90 minutos)

- Classe virtual de apresentação e clarificação do percurso de aprendizagem e das opções de personalização (sprints de aprendizagem).
- Escolha de 2 sprints de aprendizagem.

## Sprint “Gerir as reuniões de equipa de projeto”

- Conduzir 4 tipos de reuniões de projeto: lançamento, reunião de trabalho ou solução de problemas, progresso, encerramento.
- Envolver os elementos da equipa, dependendo dos desafios da reunião.
- Encontrar o equilíbrio certo entre motivação e controlo, para garantir o compromisso da equipa.

## Sprint “Influenciar e persuadir: trazer as pessoas para o seu lado”

- 3 etapas para “vender” uma ideia ou projeto:
  - identificar quem convencer;
  - definir estratégia e argumentos a apresentar;
  - gerir os diferentes tipos de reações.

## Sprint “Obter o melhor resultado de uma negociação”

- Explorar e clarificar necessidades, objetivos e desafios;
- Co-construir soluções trocando concessões e considerações;
- Fechar e concretizar o acordo.

## Sprint “Dar feedback positivo e construtivo”

- Dar e receber feedback positivo.
- Fornecer feedback construtivo para alterar as práticas de colegas e ajudá-los a progredir.
- Saber acolher críticas bem formuladas e/ou desajeitadas.

## Aprendizagem e aplicação (10 horas)

- Aquisição e transferência da aprendizagem através de vídeos, módulos interativos e/ou de treino intensivo, infográficos e desafios práticos.
- Recolha de evidências e registo no Passaporte de Implementação.

### E-Coaching (90 minutos)

- Classe virtual de e-coaching com o grupo de participantes para:
  - Apoiar o grupo na implementação e transferência da aprendizagem;
  - Partilhar as evidências de implementação e os resultados obtidos.

### Certificação (30 minutos)

- Partilha de Passaporte de Implementação para análise e validação de especialista CEGOC.
- Acesso a certificado de implementação, tendo por base a validação do Passaporte de Implementação.

## Métodos pedagógicos

- Uma solução 100% digital que conjuga classes virtuais, módulos interativos e módulos de treino intensivo com a possibilidade de personalização do percurso de aprendizagem de acordo com as necessidades individuais de cada um dos participantes.

## Pontos fortes

- Uma solução 100% digital organizada em “sprints”: uma sequência de aprendizagem online, dedicada ao desenvolvimento de uma competência e à sua aplicação ao contexto de trabalho.
- Possibilidade de personalização do percurso de aprendizagem de acordo com as necessidades individuais de cada um dos participantes:
- Um percurso complementar de “Learning buddy” (colega, gestor, supervisor, etc.) para acompanhar o participante, ajudando-o a implementar boas práticas no contexto real de trabalho e retirar o máximo partido da experiência formativa #UP 4REAL®.

## Datas 2021 - Référence

De 30 abr a 14 jun

De 11 ago a 20 set

De 14 dez a 21 jan